2,10 DM
Nr. 47/23.11.1982

Walt Disneys

MICKY MAUS

ÖSTERREICH öS 16
SCHWEIZ 2,10 sFr
LUXEMBURG frs 46
BELGIEN bfrs 46
ITALIEN Lire 1400
NIEDERLANDE hfl 2,70
SPANIEN Ptas 100

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Spiel und Bastelteil
3 Entenhausener FLUG-HAFEN

ehapa

GEWINNER DER WOCHE

1000 Mark zu gewinnen! Bist auch Du GEWINNER DER WOCHE? Einfach umblättern – dann erfährst Du es!

Der Micky-Maus-Klub sucht die GEWINNER DER WOCHE

Woche für Woche 1000 Mark zu gewinnen!

Hat der braune Teilnahmeschein aus dem vorigen Heft Dir Glück gebracht? Dieser braune Teilnahmeschein war in der vorigen MICKY MAUS. Du hast ihn ja sicher mit 4 Kreuzen ausgefüllt. Und jetzt aufgepaßt: **Wenn Du den braunen Teilnahmeschein aus der vorigen MICKY MAUS (Heft 46/82) genauso angekreuzt hast (wahrheitsgemäß natürlich) wie auf nebenstehendem Beispiel, gehörst Du zu den „Gewinnern der Woche" und hast in jedem Fall bares Geld gewonnen: vielleicht sogar 1000 Mark!** Was Du tun mußt, um an Deinen Gewinn zu kommen, sagen wir Dir unten auf dieser Seite.

Und hier ist schon Deine nächste Chance!
Hier ist der neue Teilnahmeschein!
Er kann bereits jetzt bares Geld für Dich wert sein: bis zu 1000 Mark! Ohne daß Du ihn auszuschneiden brauchst oder an uns einschicken mußt. Kreuze nur in jeder der 4 Spalten das auf Dich zutreffende Feld an – natürlich wahrheitsgemäß! (Beispiel: Wenn Dein Geburtstag in diesem Jahr auf einen Mittwoch fällt, kreuzt Du in Spalte 2 „Mi" an!)

Teilnahmeschein nur ausfüllen! Nicht ausschneiden! Nicht einschicken! Alles Weitere im nächsten Heft!

Und in der nächsten MICKY MAUS erfährst Du, ob Du mit diesem roten Teilnahmeschein zu den „Gewinnern der Woche" gehörst und bares Geld gewonnen hast. Deshalb dieses Heft mit dem Teilnahmeschein bis zur nächsten Woche gut aufheben!

Das mußt Du tun, wenn Du gewonnen hast!

Zu den Gewinnern der Woche gehörst Du, wenn Du **den braunen Teilnahmeschein aus der letzten MICKY MAUS (Heft 46/82) genauso angekreuzt hast wie auf dem Beispiel oben.** Natürlich mußt Du **Deine Kreuze wahrheitsgemäß gesetzt** haben! Folgendes mußt du tun, um Deinen Gewinn zu kriegen:

Schneide den richtig angekreuzten Teilnahmeschein aus der letzten MICKY MAUS **(Heft 46/82)** aus! Vergiß nicht, Deine Adresse einzutragen! Stecke den Teilnahmeschein in einen Briefumschlag und schicke ihn **per Einschreiben** an folgende Adresse: „Gewinner der Woche", z.Hd. Herrn Gustav Richard, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1. Letzter Einsendetag ist der **25.11.1982** (Datum des Poststempels)!

Um Schummeleien auszuschließen, füge bitte **entweder** eine Kopie Deines (Kinder-)Ausweises **oder** eine Kopie Deiner Geburtsurkunde bei. Du hast ja sicher Verständnis dafür, daß wir uns vorbehalten, Deine Angaben nachzuprüfen.

Übrigens: Die ganzen 1000 Mark gewinnst Du, wenn Du der einzige „Gewinner der Woche" bist. Gibt es mehrere „Gewinner der Woche", werden die 1000 Mark zu gleichen Teilen geteilt.

WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

Der doppelte Doppelgänger

Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Anzeigenverkauf: Ute Maier-Stehle, Tel. 0711/7971 – 354. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 87,30, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 49,15 (PSchA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle der

Aber bei uns gibt's heute gefüllten Schafsmagen mit Schwarzwurzelschaum und Schalottensalat.
Ich... ich muß fort!

Aber Onkel Dagobert, gefüllter Schafsmagen mit Schwarzwurzelschaum und Schalottensalat ist doch dein Lieblingsgericht!

Ich fahre selbst, Miller! Sie können sich das Wochenende freinehmen!
O danke, Chef!
???

Bedenke doch! Gefüllter Schafsmagen!
Mit Schwarzwurzelschaum!
Und Schalottensalat!

Keine Zeit! Keine Zeit! Tut mir leid! Zurücktreten!
BRUMM!

Kinder, Kinder, ich habe das Gefühl, unser Onkel Dagobert ist irgendwie nicht ganz bei sich. Ihr auch?
Allerdings!

Der ist krank! Es kann nicht anders sein! Zu gefülltem Schafsmagen hat er noch nie nein gesagt!

Steigt ein! Wir fahren ihm nach und beobachten ihn. Könnte ja sein, daß er in dem Zustand eine Dummheit macht!

Komisch! Er fährt zum Nordhafen. Das ist doch keine Gegend für einen feinen Mann!
Ja eben! Besonders wo er einen ganzen Sack Geld bei sich hat!

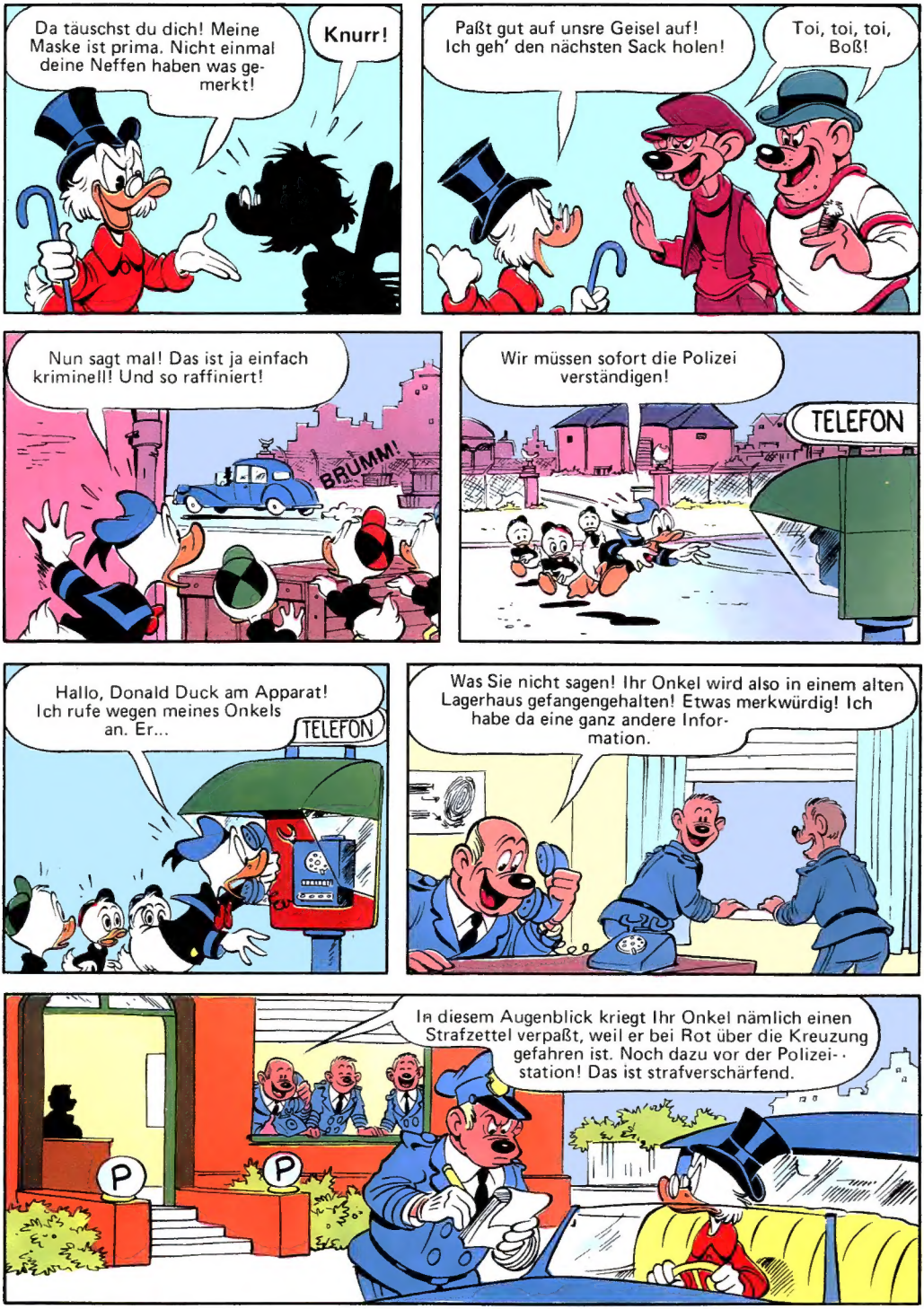
Da! Er parkt vor einem alten Lagerhaus.
Was will er da?

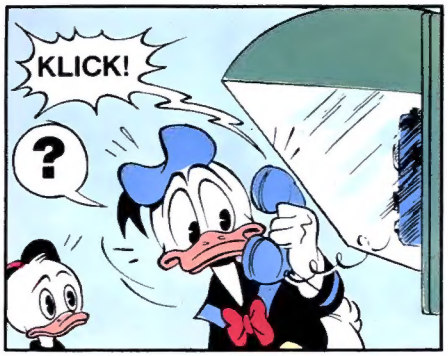
Wir müssen es wissen! In so einem Schuppen kann sich allerhand tun.

Stöhn! Könnt ihr da oben was sehen?
Ja, und du ahnst nicht, was!

Na, gibst du jetzt zu, daß ich dir über bin? Ich hab' gesagt, bei dir staub' ich ab. Wolltest es ja nicht glauben! Aber hier ist schon die erste Rate.
!
PLUMPS

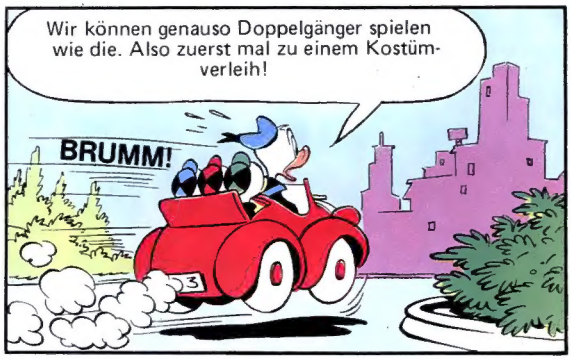
Wenn du keine Zicken machst, lassen wir dich vielleicht in ein paar Wochen frei. Natürlich erst, wenn wir genug auf die Seite gebracht haben!
Mir hat noch niemand was weggenommen. Wird auch Ihnen nicht gelingen!


Da täuschst du dich! Meine Maske ist prima. Nicht einmal deine Neffen haben was gemerkt!
Knurr!
Paßt gut auf unsre Geisel auf! Ich geh' den nächsten Sack holen!
Toi, toi, toi, Boß!
Nun sagt mal! Das ist ja einfach kriminell! Und so raffiniert!
BRUMM!
Wir müssen sofort die Polizei verständigen!
TELEFON
Hallo, Donald Duck am Apparat! Ich rufe wegen meines Onkels an. Er...
TELEFON
Was Sie nicht sagen! Ihr Onkel wird also in einem alten Lagerhaus gefangengehalten! Etwas merkwürdig! Ich habe da eine ganz andere Information.
In diesem Augenblick kriegt Ihr Onkel nämlich einen Strafzettel verpaßt, weil er bei Rot über die Kreuzung gefahren ist. Noch dazu vor der Polizeistation! Das ist strafverschärfend.
P
P


KLICK!
?

Die Polizei versagt mal wieder. Blicken einfach nicht durch, die Leute. Wir müssen's allein schaffen!
Was meinst du mit schaffen? Ihn da rausholen? Ganz allein?

Jawohl, und ich weiß auch wie! Mit demselben Trick wie die Gauner!


Wir können genauso Doppelgänger spielen wie die. Also zuerst mal zu einem Kostümverleih!
BRUMM!

Hier kriegen wir bestimmt alles, was wir brauchen!
GESELLSCHAFTSKLEIDUNG- UND KOSTÜMVERLEIH

Und schon...
Na, wie haben wir das gemacht? Wie findet ihr mich?
Du siehst genauso aus wie Onkel Dagobert! Dabei bist du der Doppelgänger! Einfach irre!

Man kommt...
Nanu, Boß? Schon zurück?

Ja! Ich habe das Gefühl, wir sind hier nicht mehr sicher. Ihr wißt ja, ich hab' einen Riecher für so was. Bindet ihn los, wir bringen ihn woandershin!

Ihr beide bleibt hier, und paßt auf die Moneten auf! Ich bring' gleich den zweiten Sack.

Okay, Boß!

BRUMM!

Ich muß euch loben, Kinder! Ihr seid wirklich auf Draht, wenn ich einmal einen eurer absurden Ausdrücke benutzen darf.

Wieso absurd? So sagt man eben!

Man erklärt, wieso man Verdacht geschöpft und was man alles unternommen hat...

Das war schnell geschaltet, Donald! Hätt' ich dir gar nicht zugetraut, wo du doch sonst so eine lange Bremsspur hast.

BRUMM!

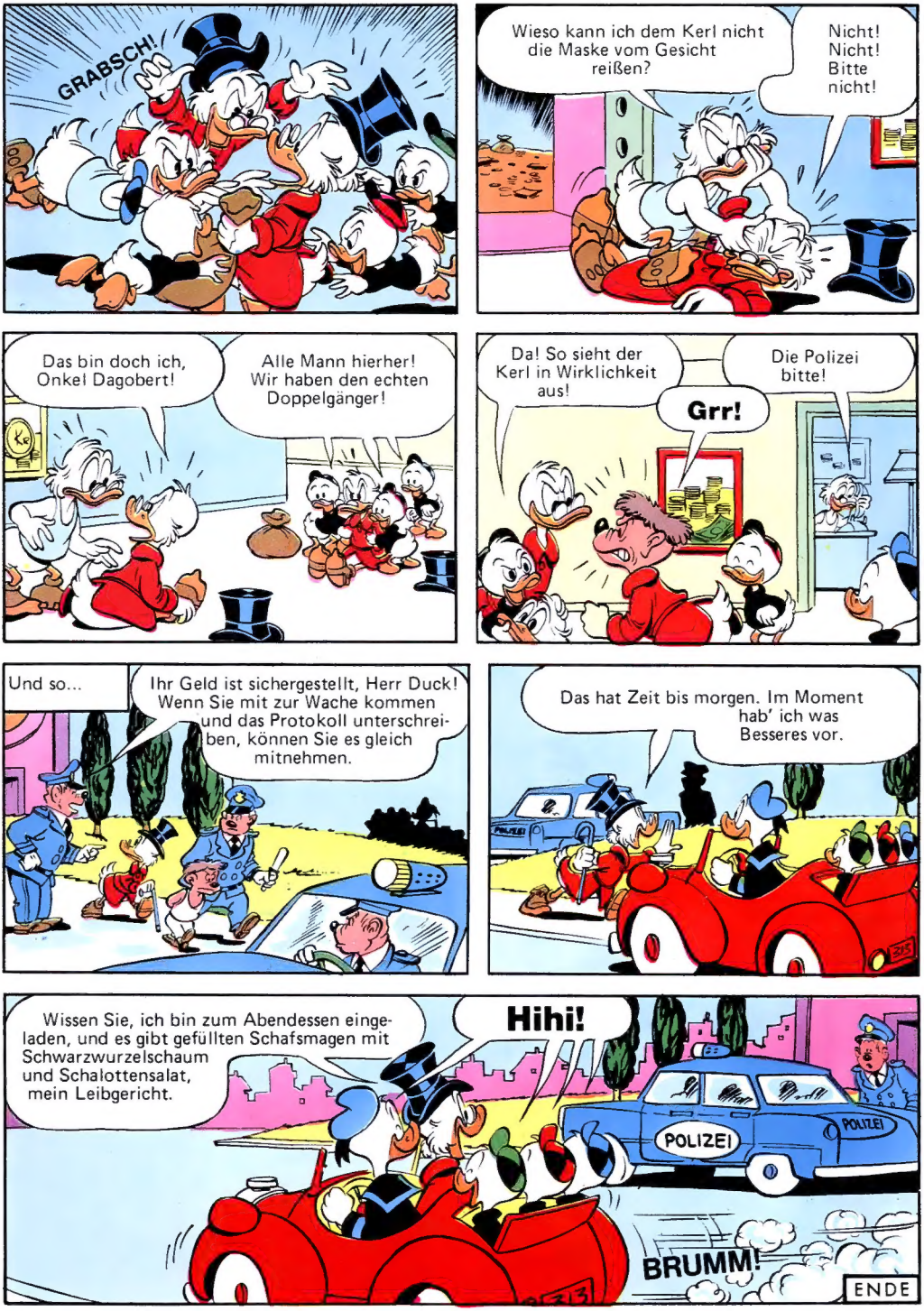
Da, mein Wagen! Das bedeutet, mein Doppelgänger ist noch im Büro!

Dann ist er geliefert! Sprung auf marsch, marsch!

Herrje, der Chef ist im Büro, und hier kommt er noch zweimal und einmal sogar im Hemd. Ich vergehe!

So, Freundchen, jetzt geben Sie mir erst mal meinen Rock wieder! Mich friert's nämlich. Und dann sehen wir weiter!

?


GRABSCH!
Wieso kann ich dem Kerl nicht die Maske vom Gesicht reißen?
Nicht! Nicht! Bitte nicht!
Das bin doch ich, Onkel Dagobert!
Alle Mann hierher! Wir haben den echten Doppelgänger!
Da! So sieht der Kerl in Wirklichkeit aus!
Grr!
Die Polizei bitte!
Und so...
Ihr Geld ist sichergestellt, Herr Duck! Wenn Sie mit zur Wache kommen und das Protokoll unterschreiben, können Sie es gleich mitnehmen.
Das hat Zeit bis morgen. Im Moment hab' ich was Besseres vor.
Wissen Sie, ich bin zum Abendessen eingeladen, und es gibt gefüllten Schafsmagen mit Schwarzwurzelschaum und Schalottensalat, mein Leibgericht.
Hihi!
POLIZEI
POLIZEI
BRUMM!
ENDE

Walt Disneys
RUDI ROSS
Es ist nicht zu leugnen, es wird Herbst. Wie die Blätter wieder fallen!
Na so was! Ich hätt' schwören können, mein Rechen hängt hier!
Da ist er auch nicht. Wo kann der nur sein?
GARTEN-UND HAUSGERÄTE
Muß ich mir eben einen neuen kaufen!
Preise haben die! Und dabei war mein alter Rechen noch so gut wie neu.
Das ist nicht richtig! Hat sich einfach unter einem Haufen Laub versteckt.
ENDE

Jetzt neu!
Die Überraschung
für alle Disney-Fans

WELCHER COMIC-KALENDER GEFÄLLT EUCH AM BESTEN?

SPORT GOOFY Kalender '83

Ob als Skikanone, Meisterschwimmer, Tennis-As oder Star in zahlreichen anderen Sportdisziplinen – Supersportler Goofy legt es anscheinend direkt darauf an, immer eine möglichst komische Figur zu machen.

DISNEY-Kalender '83

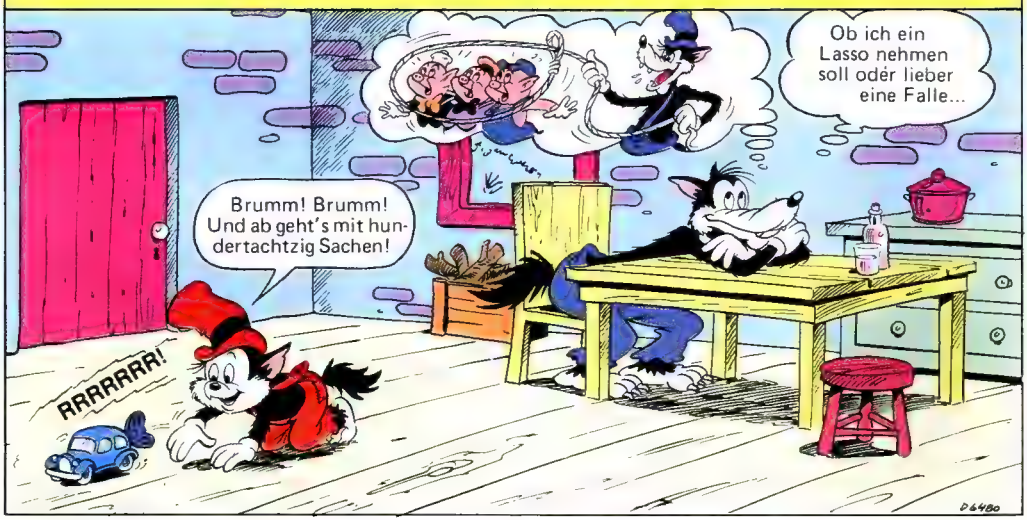
Auf posterartig gestalteten Kalenderblättern erleben zahlreiche beliebte Disney-Figuren witzige Abenteuer. – Dieser Kalender schenkt Comic-Freunden Freude für ein ganzes Jahr.

Für welchen Kalender Ihr Euch auch entscheidet, beide garantieren Spaß für ein ganzes Jahr.

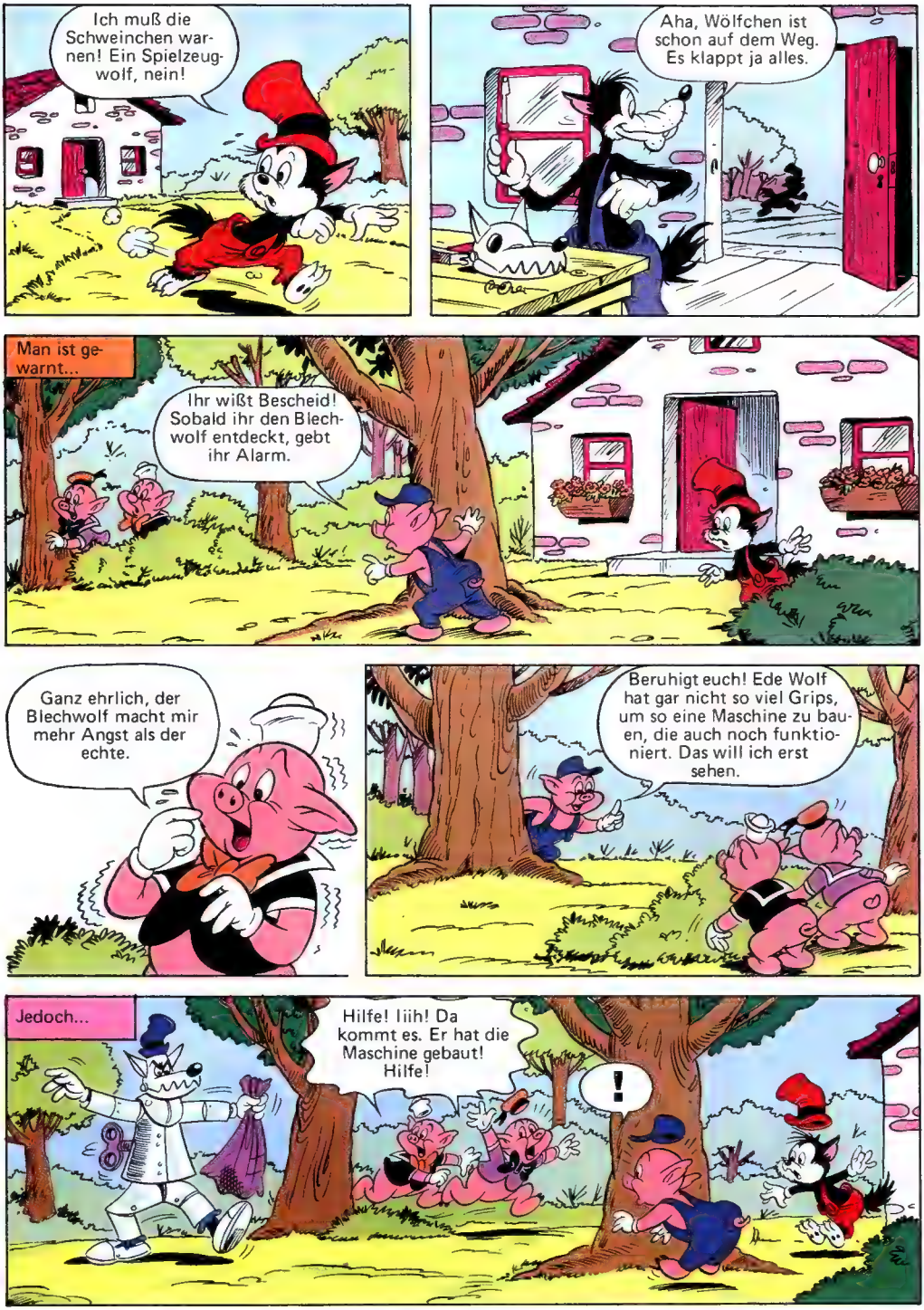
WALT DISNEY

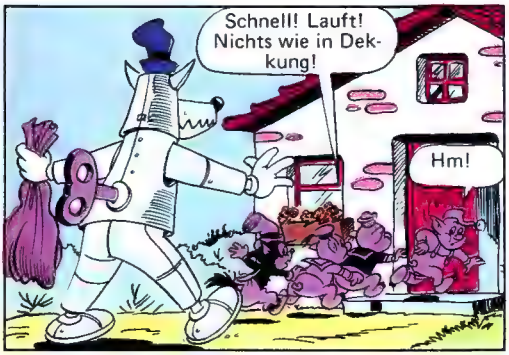
DER KLEINE WOLF

Vollmechanisiert



Moment! Schweinchen und Blechautos! Da kommt mir doch eine Idee.
Ha! Von Kindern versteh' ich was und von kleinen Schweinchen noch viel mehr.
Wölfchen, du kannst ruhig wieder hier drin spielen. Tut mir leid, das von vorhin.
Wenn ich ehrlich bin, dann muß ich sagen, dein Auto gefällt mir.
Wirklich, Papi? Und ich dachte schon, du bist böse deswegen.
Nun, offen gestanden Wölfchen, hat mich dein Auto inspiriert. Ich werde die Schweinchen mit einem Spielzeugwolf fangen. Eine Superidee!
Aber Papi...
Was brauche ich? Blech, Schrauben und ein paar Nieten.
Bitte nicht, Papi!
Schmiede das Eisen, solang' es noch heiß ist...
BÄNG!
BÄNG!

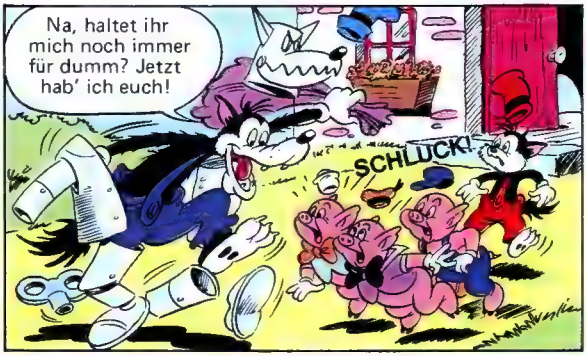

Ich muß die Schweinchen warnen! Ein Spielzeugwolf, nein!
Aha, Wölfchen ist schon auf dem Weg. Es klappt ja alles.
Man ist gewarnt...
Ihr wißt Bescheid! Sobald ihr den Blechwolf entdeckt, gebt ihr Alarm.
Ganz ehrlich, der Blechwolf macht mir mehr Angst als der echte.
Beruhigt euch! Ede Wolf hat gar nicht so viel Grips, um so eine Maschine zu bauen, die auch noch funktioniert. Das will ich erst sehen.
Jedoch...
Hilfe! Iiih! Da kommt es. Er hat die Maschine gebaut! Hilfe!
!


Schnell! Lauft! Nichts wie in Dekkung!
Hm!

Warum haben wir eigentlich Angst davor? Ich sag' euch, Ede Wolf ist zu dumm dazu.

Guckt nur, wie unbeholfen der aussieht. Dem laufen wir allemal weg.
Juhuuu! Der fängt uns nie! Wir sind viel schneller.

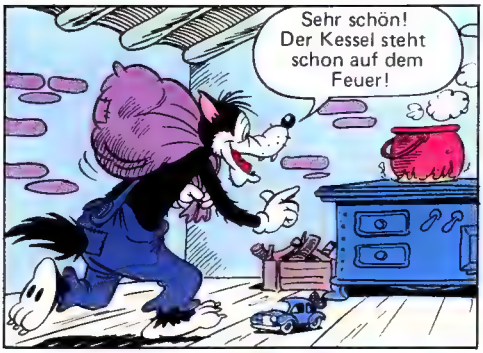
Wer hat Angst vorm bösen Wolf... bösen Wolf...

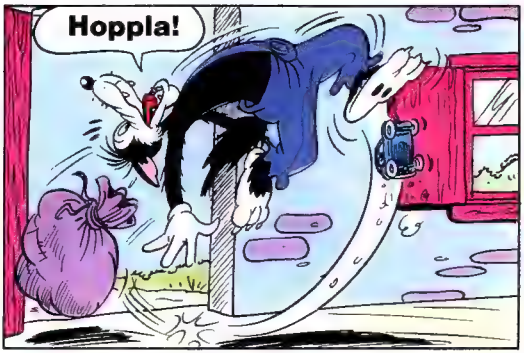

Na, haltet ihr mich noch immer für dumm? Jetzt hab' ich euch!
SCHLUCK!

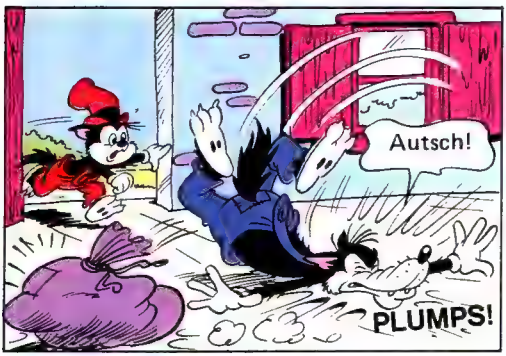
Diesmal könnt ihr nicht abhauen.

Nur hinein mit euch. Mein Kochtopf wartet schon.

Papi, Papi, laß meine Freunde frei.
Nie!


Sehr schön! Der Kessel steht schon auf dem Feuer!


Hoppla!


Autsch!
PLUMPS!

Danke, kleiner Wolf! Das war knapp!
Puh!
ZWITSCHER!

Man erholt sich...
Oooh! Mein armer Kopf! Und dieses Geräusch...
RRRRRRR!

Du bist das! Du mit deinem Blechding! Hinaus mit euch! Hinaus!
RRRRRR!

Du solltest dich wirklich entschließen, Papi! Einmal soll ich raus, dann soll ich wieder rein, dann soll ich wieder raus...
Ach, laß mich in Ruhe!
ENDE

LEGOLAND®

Komm in die LEGOLAND® Stadt!

Hol Dir den neuen Feuerwehr-Helikopter.

6382 Feuerwache mit Übungsturm, Rolltüren, Löschfahrzeug mit Kraftspritze, Schlauch- und Gerätewagen sowie Feuerwehrmännern.

6304
zwei
Straßenplatten, **Kreuzungen**

6685 Mehrzweck-hubschrauber
für Feuereinsätze
und Pilot

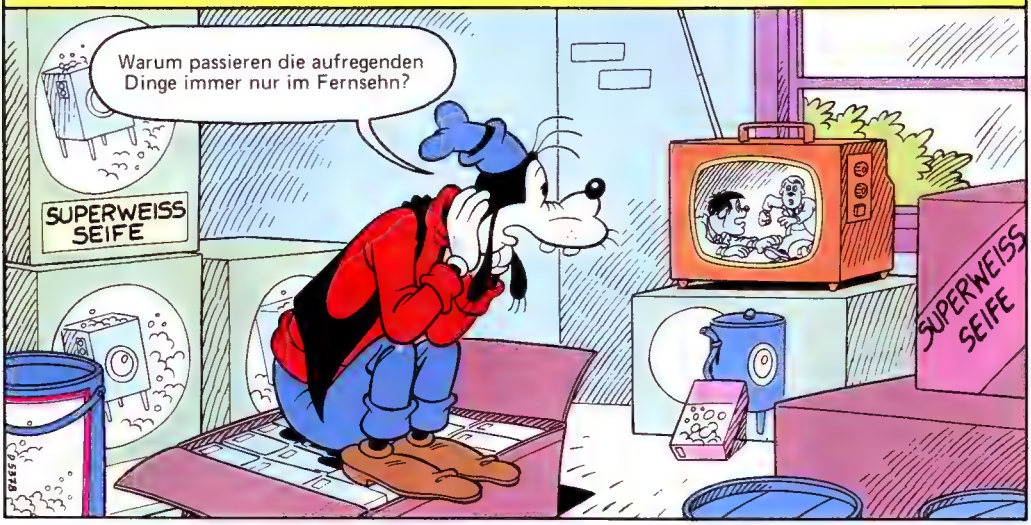
LEGOLAND® Stadt.
Die aufregende Welt zum Bauen, Spielen und Sammeln.
Für Kinder ab 5 Jahre.

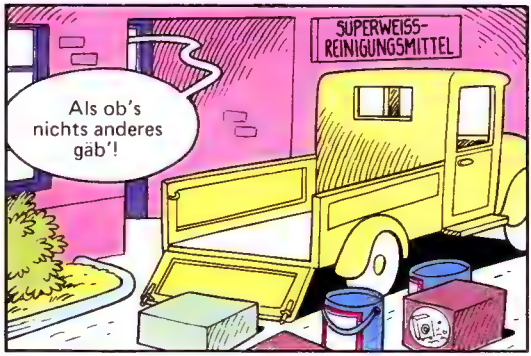
© 1982. LEGO GmbH [illegible] Westedt. LEGO und LEGOLAND eingetragene Warenzeichen. LS 3/

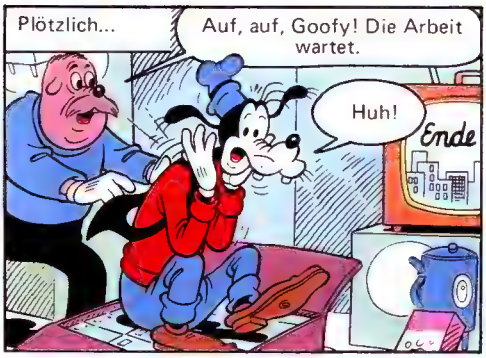
Walt Disney's

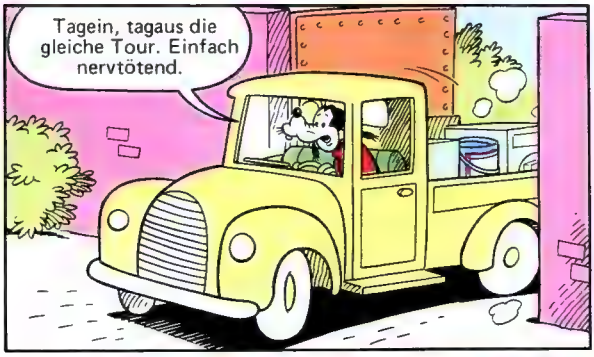
GOOFY

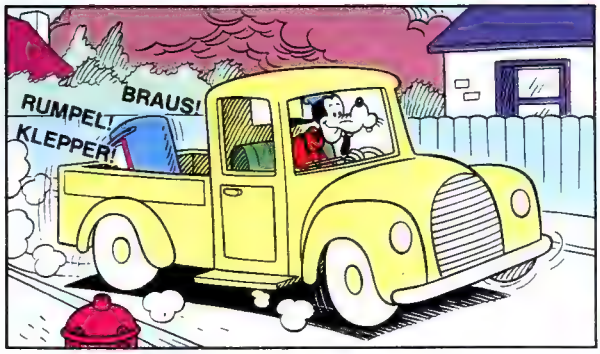
Träume sind Schäume











Fortsetzung auf Seite 25

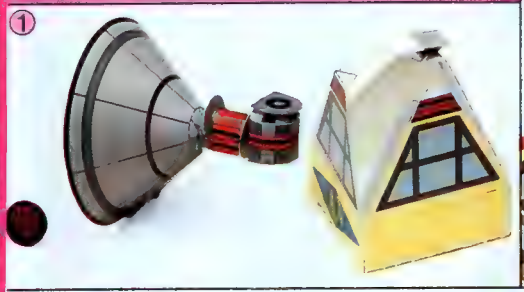
Entenhausener FLUG-HAFEN Teil 3

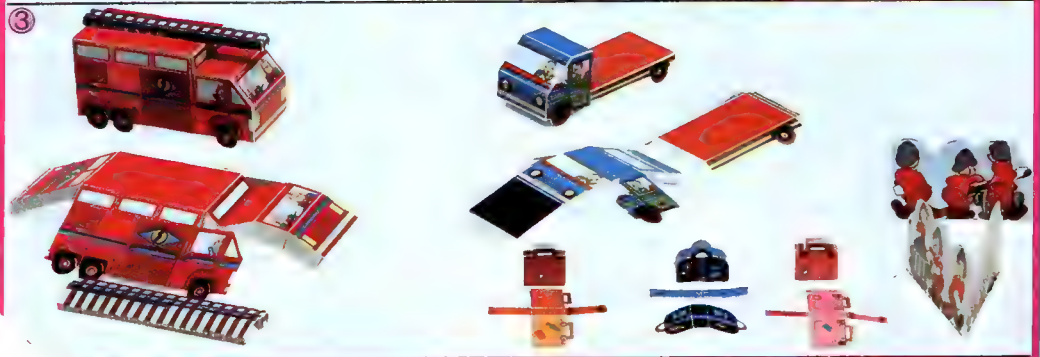
Vieles vom Entenhausener Flughafen habt Ihr in den letzten Wochen ja schon gebastelt.* Und heute geht es munter weiter auf Eurer Großbaustelle.

Damit auch bei Nacht und Nebel Maschinen starten und landen können, braucht's auf jedem Flughafen Radar – natürlich auch in Entenhausen. Der Radarschirm wird heute gebaut und installiert. Näheres zeigen Euch die *Abb. 1* und *2.* Ihr seht ja, daß Ihr für den Radarschirm außer den Teilen im Bastelbogen auch noch eine Stecknadel braucht.

Für den Fall, daß es auf dem Flughafen mal brennt, ist natürlich auch eine Feuerwehr vorhanden. Auf *Abb.3* seht Ihr, wie sie und die dazugehörigen Feuerwehrleute gebastelt werden.

Und dann bekommt Ihr mit dem heutigen Heft auch noch ein Auto für den Transport von Gepäck – und dazu zwei Koffer und eine Reisetasche. Ein Blick auf *Abb. 3,* und Ihr wißt, wie diese Teile gebastelt werden.

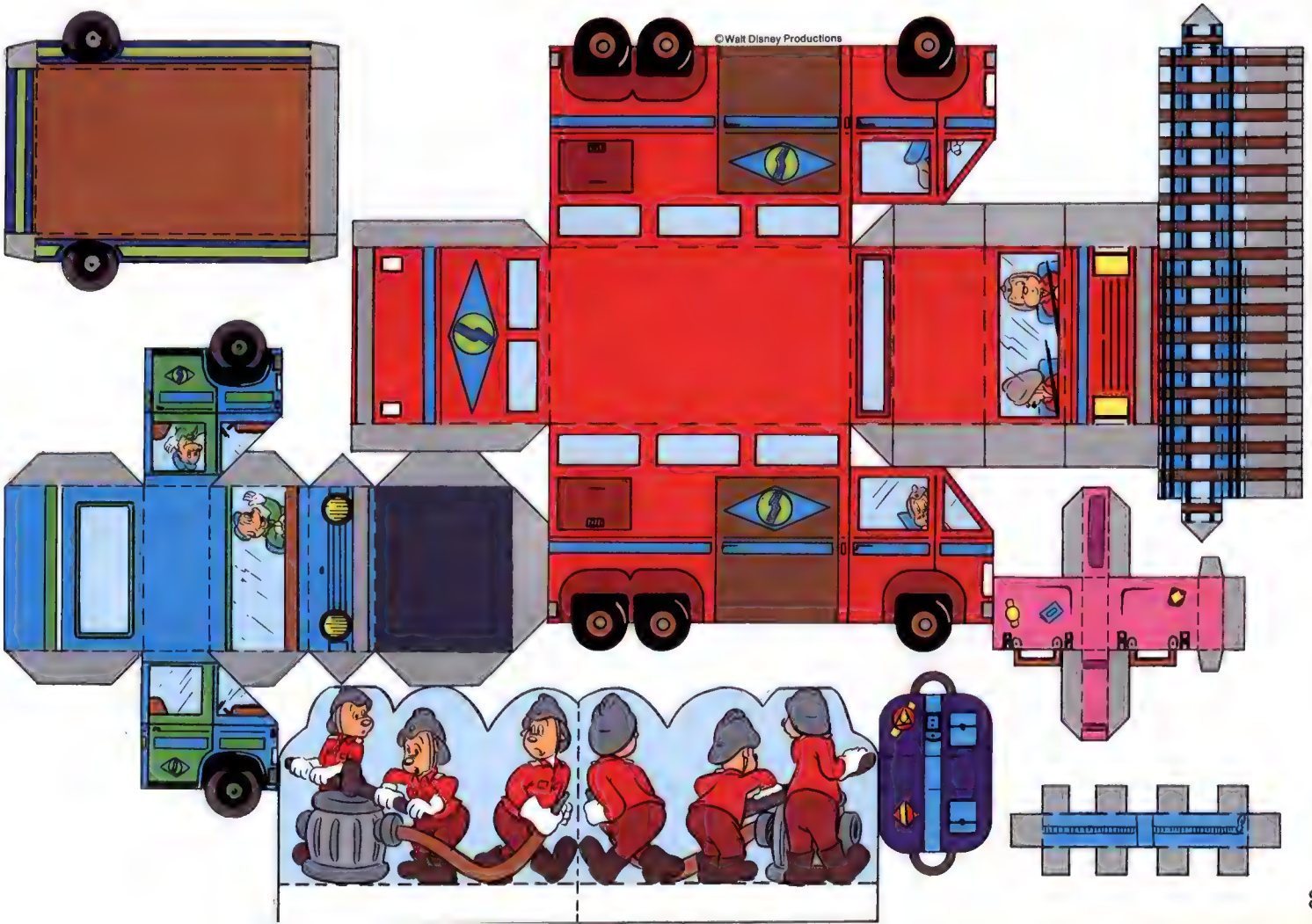


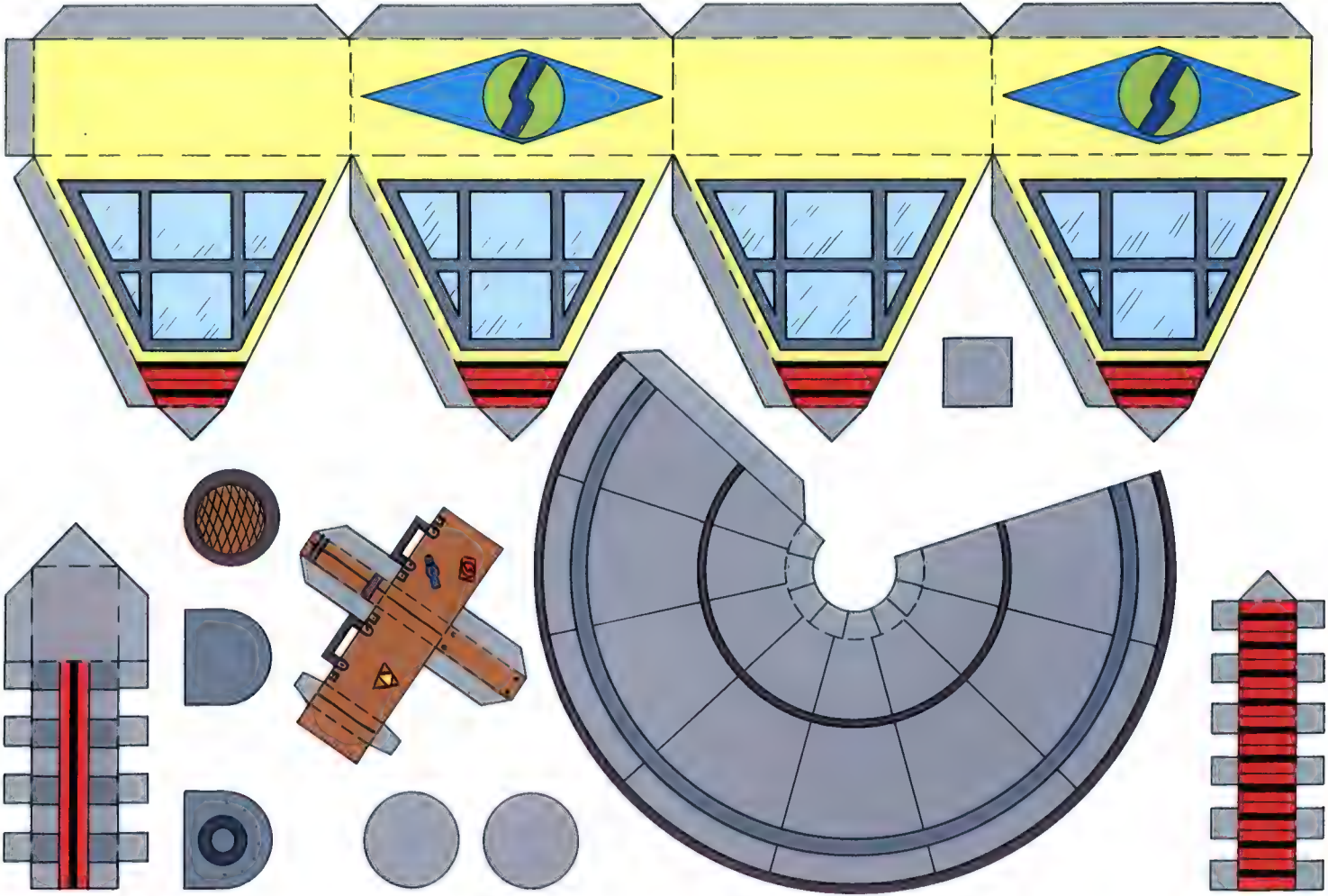


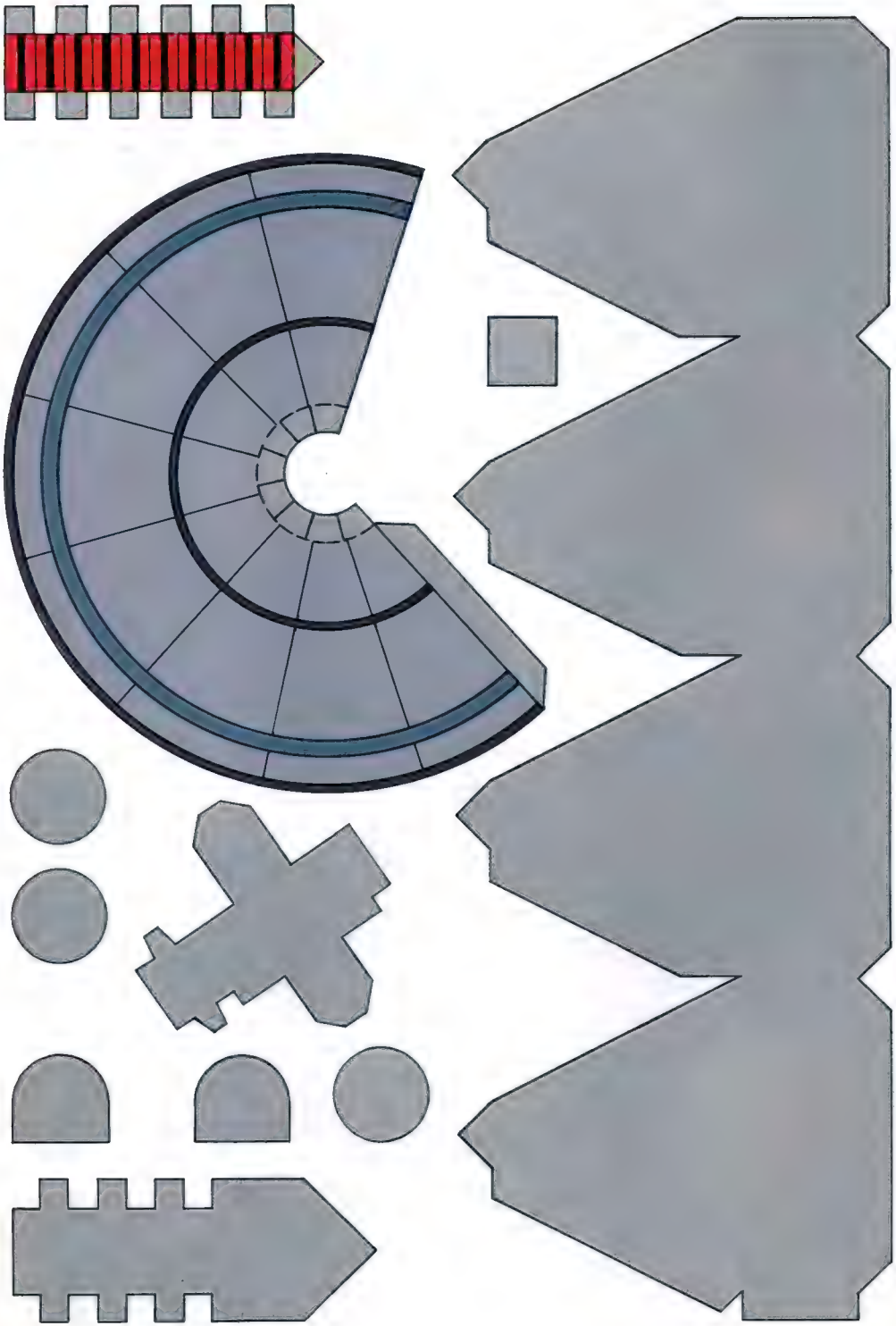
In der nächsten MICKY MAUS wird der Entenhausener Flughafen komplett: Der Hangar, die große Halle, in der die Flugzeuge gewartet werden, wird gebaut. Und darüber hinaus gibt's noch einen Bus für die Passagiere und ein paar zusätzliche Kleinigkeiten.

*Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,10 + Gebühr nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag/Postfach 1215/7000 Stuttgart 1/Konto: 8855-707

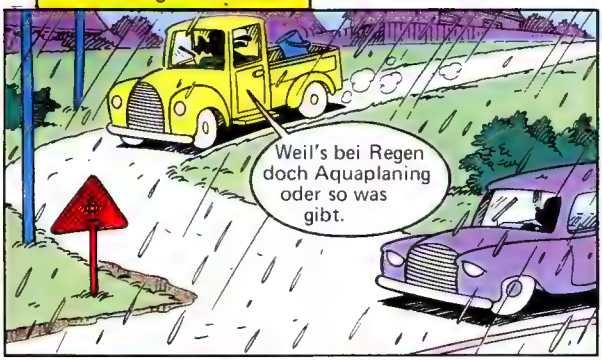
©Walt Disney Productions

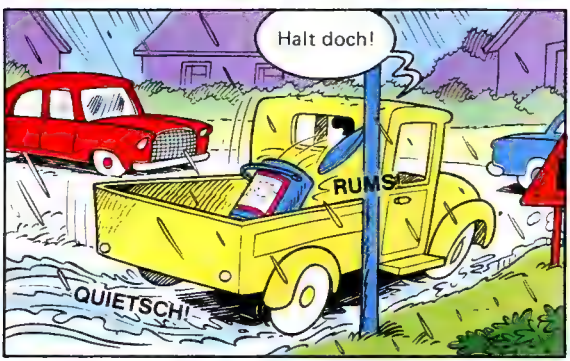

©Walt Disney Productions

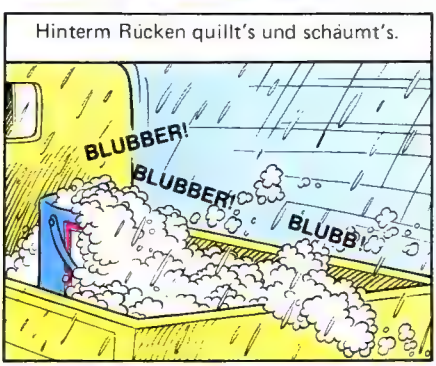


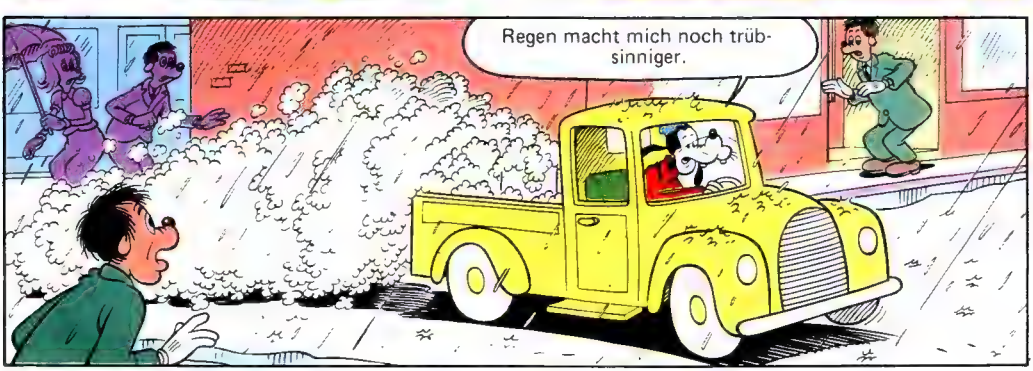


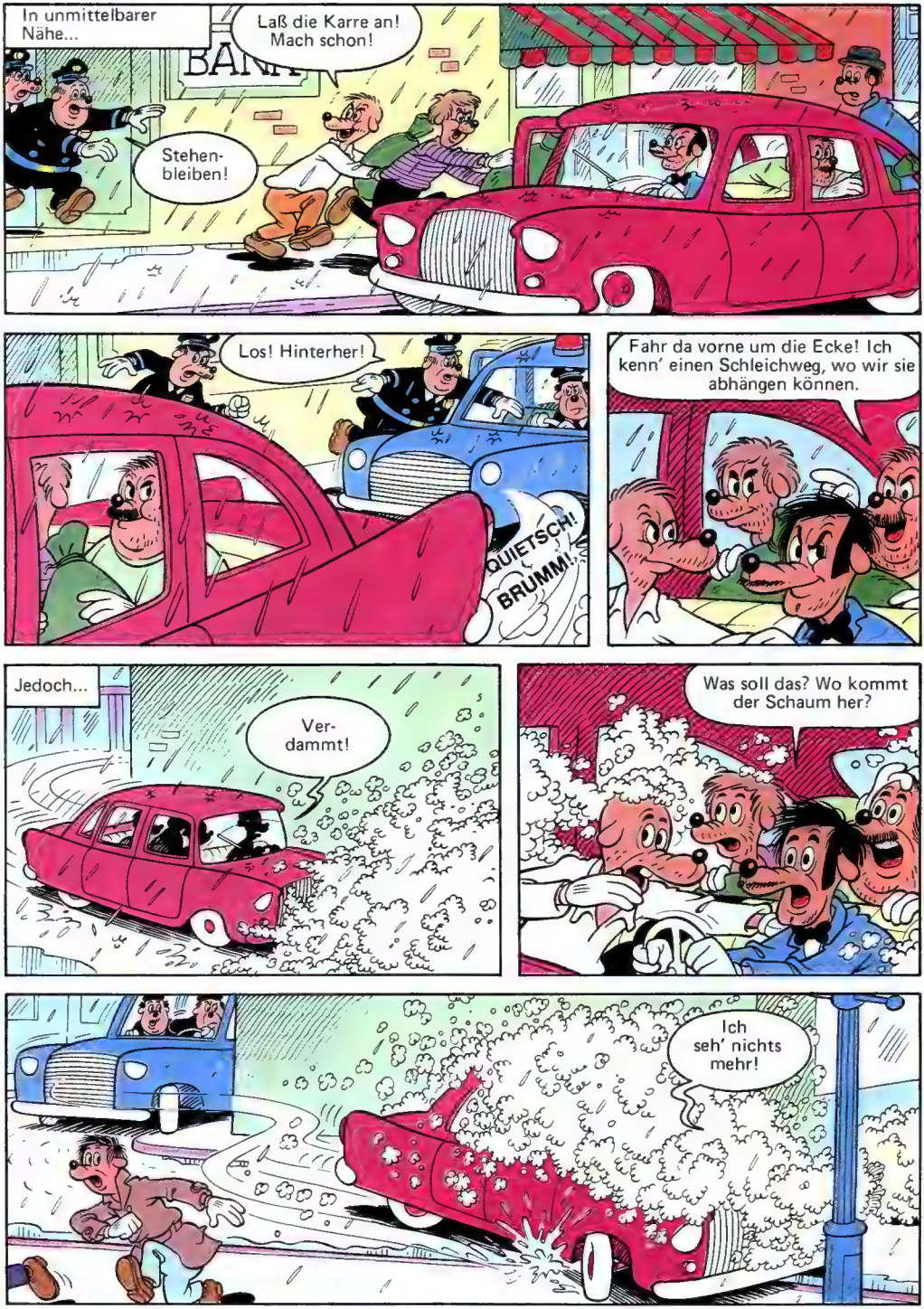
Fortsetzung von Seite 19



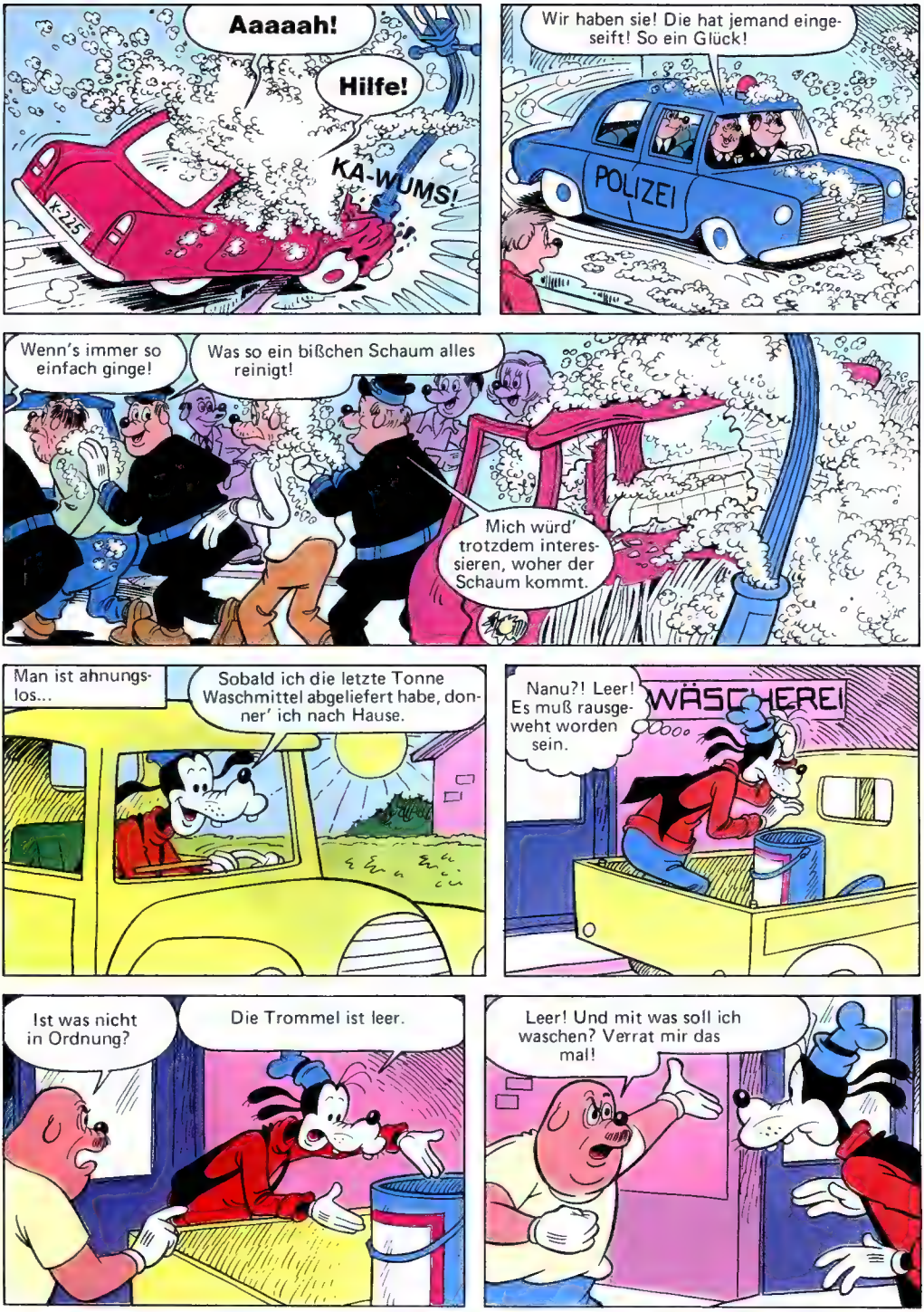




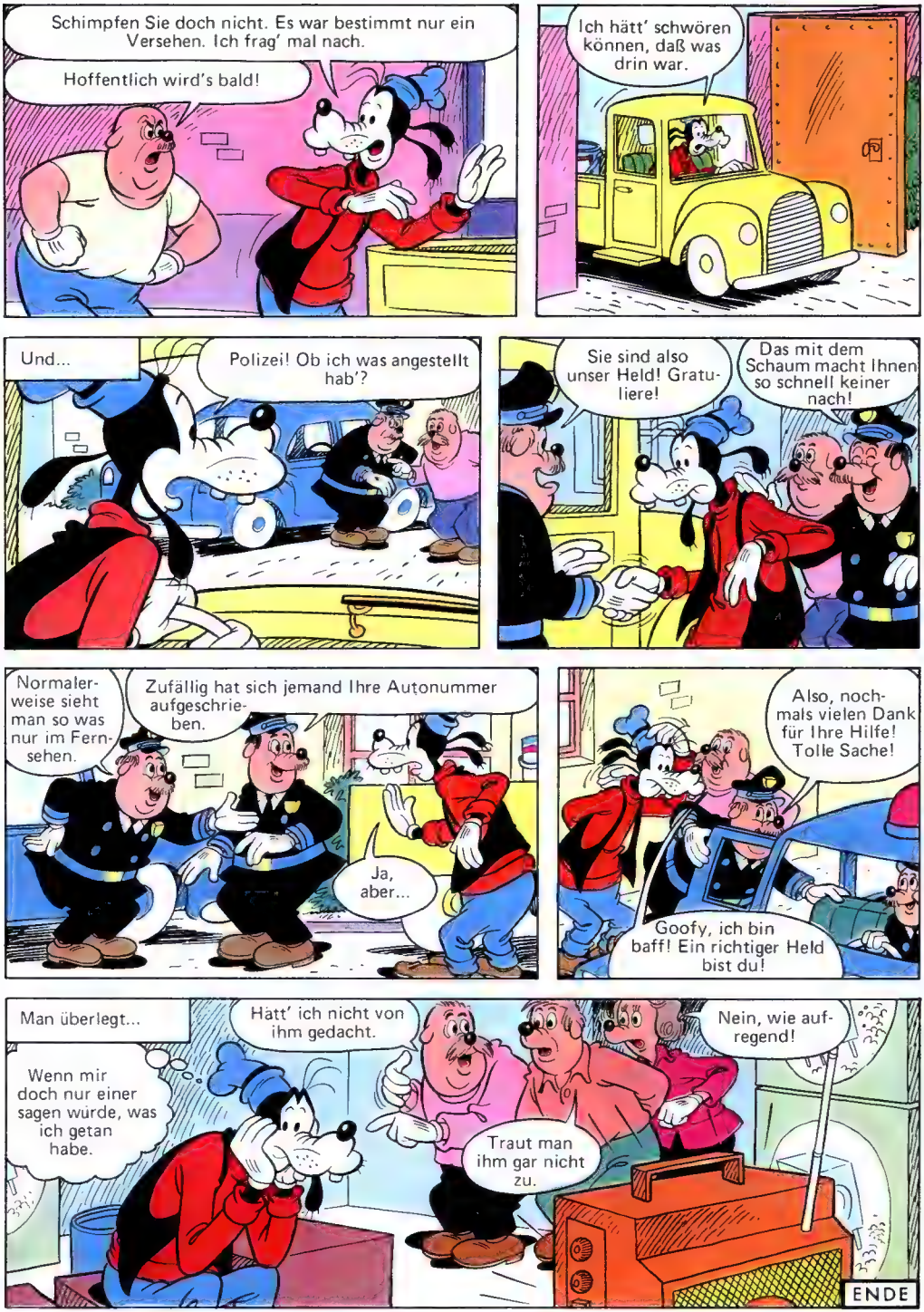




Nächste Woche ist große



Entenhausener **FLUGHAFEN**-Einweihung...

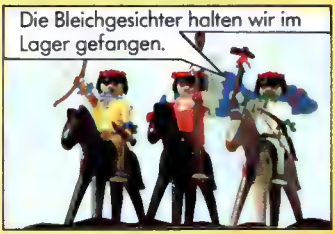

Schimpfen Sie doch nicht. Es war bestimmt nur ein Versehen. Ich frag' mal nach.
Hoffentlich wird's bald!
Ich hätt' schwören können, daß was drin war.
Und...
Polizei! Ob ich was angestellt hab'?
Sie sind also unser Held! Gratuliere!
Das mit dem Schaum macht Ihnen so schnell keiner nach!
Normalerweise sieht man so was nur im Fernsehen.
Zufällig hat sich jemand Ihre Autonummer aufgeschrieben.
Ja, aber...
Also, nochmals vielen Dank für Ihre Hilfe! Tolle Sache!
Goofy, ich bin baff! Ein richtiger Held bist du!
Man überlegt...
Wenn mir doch nur einer sagen würde, was ich getan habe.
Hätt' ich nicht von ihm gedacht.
Traut man ihm gar nicht zu.
Nein, wie aufregend!
ENDE

Abenteuer mit PLAYMOBIL:

„Weiße Feder" rettet den Frieden.

Major Hunter beschuldigt Häuptling »Weiße Feder« die Wells Fargo-Postkutsche überfallen zu haben. »Weiße Feder« aber weiß von seinen Spähern, daß zwei weiße Halunken die Kutsche ausgeraubt haben. Seine Krieger sind ihnen bereits auf den Fersen.

Wütend über die falsche Beschuldigung befiehlt »Weiße Feder« den Sturm auf Fort Randall. Der Kampf wogt verbissen hin und her, bis . . .



Major Hunter bringt die gefangenen Postkutschenräuber ins Fort. Es sind »Mexikaner Joe« und »Black Sam«, die beiden berüchtigsten Galgenvögel nördlich des Rio Pecos.

Major Hunter und Häuptling »Weiße Feder« rauchen die Friedenspfeife. Er übergibt die vom Sheriff und von Wells Fargo ausgesetzte Belohnung.

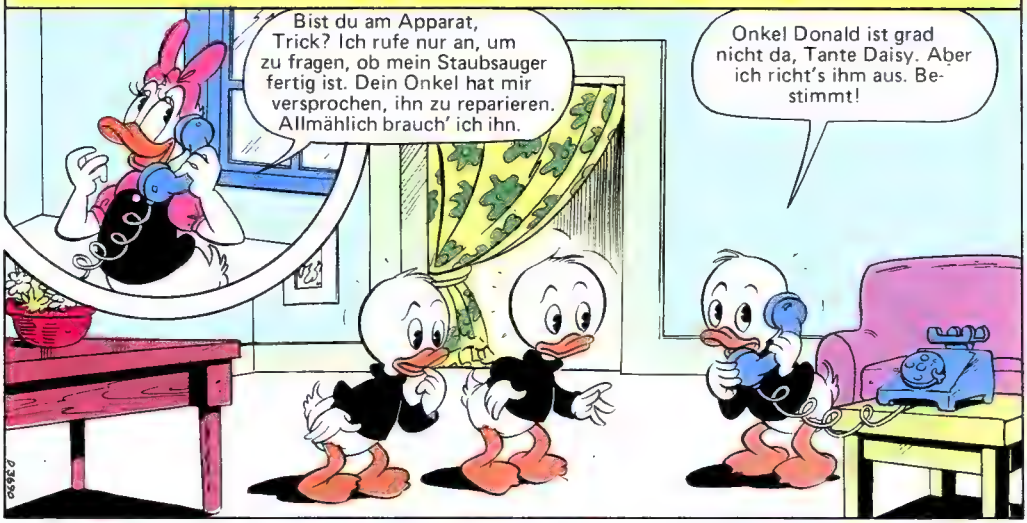
Mit PLAYMOBIL könnt Ihr die spannendsten und schönsten Abenteuer selbst spielen und erleben. Im Westernfort, im Safari-Land, im Weltraum, auf hoher See, im Zirkus, auf dem Bauernhof, mit Eisenbahn und Feuerwehr.

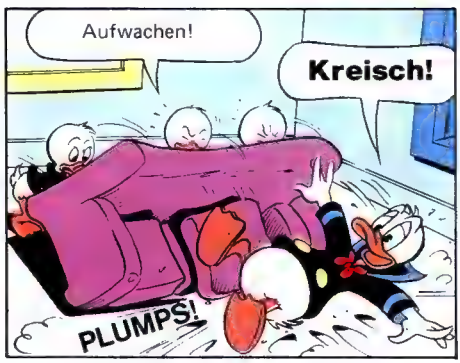
Die neuen PLAYMOBIL-Prospekte gibt's jetzt in jedem Spielwarengeschäft.

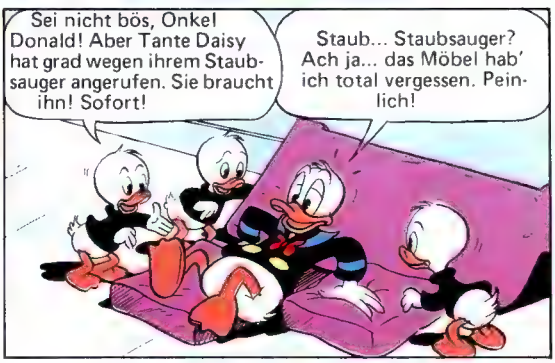
playmobil®

DONALD DUCK

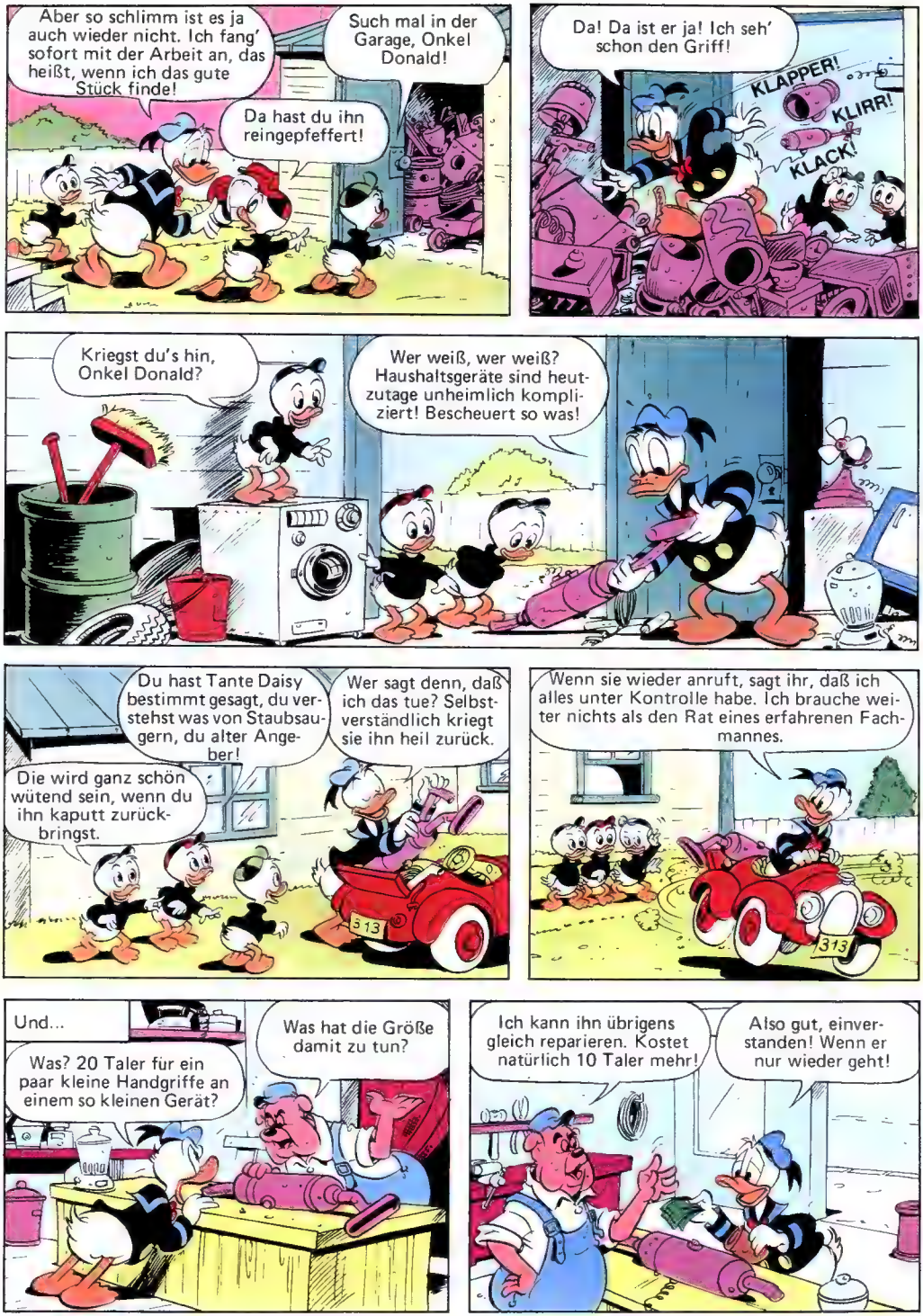
Begeisterter Heimwerker



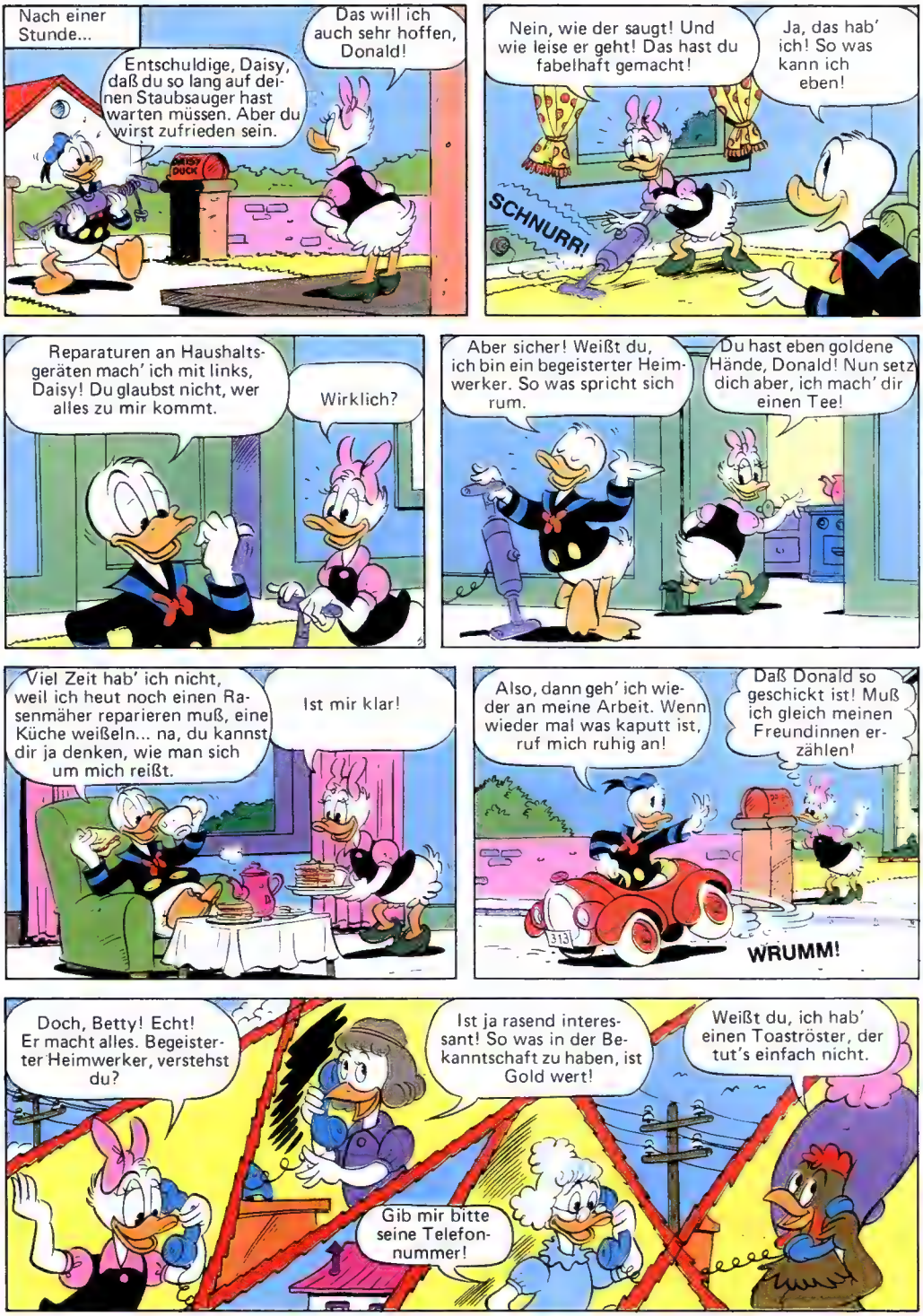




...mit dem Hangar und dem Passagierbus

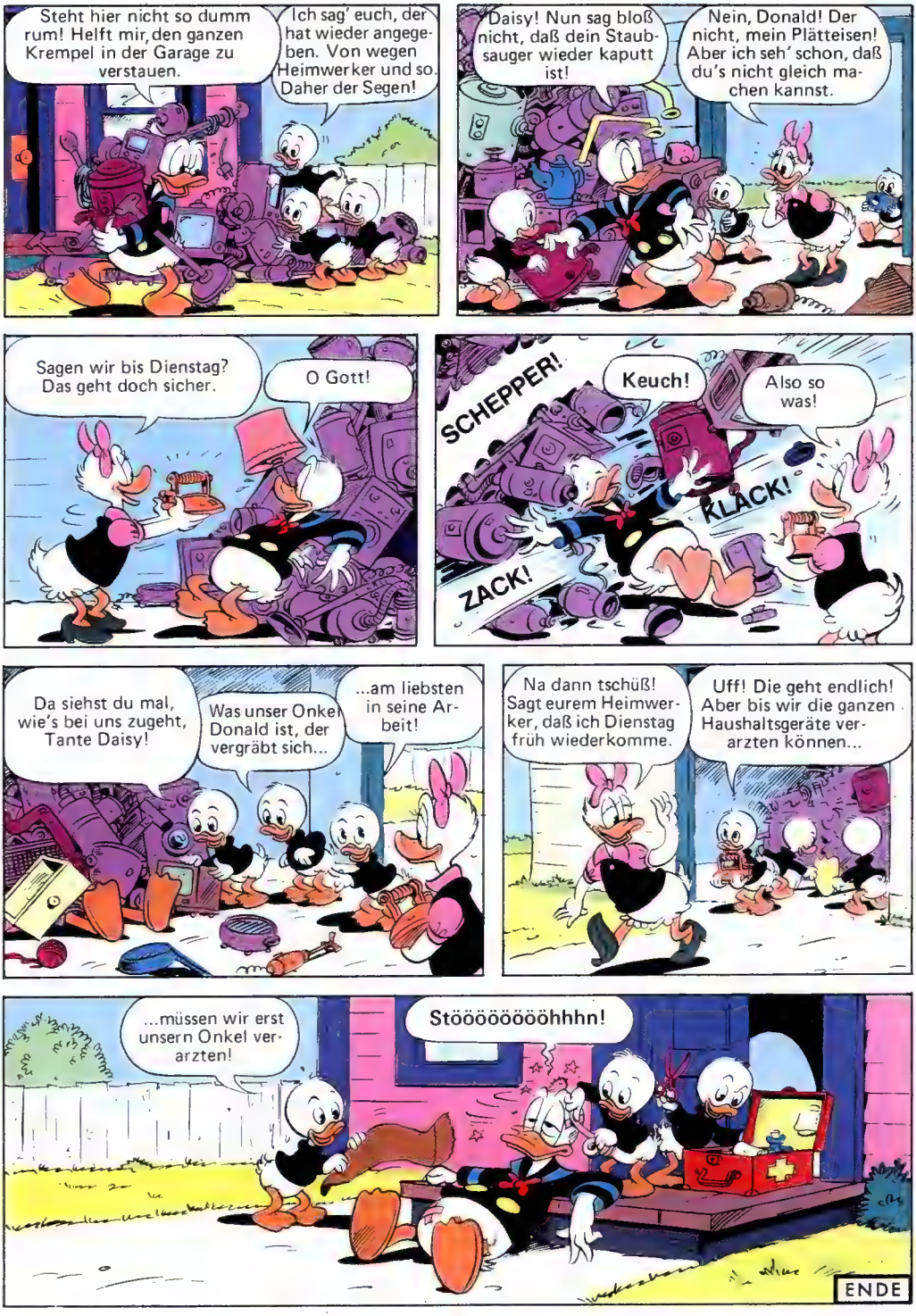


wird Eure Anlage jetzt komplett!



Nächste Woche ist große

Meinst du, Donald würde ihn sich mal ansehen?
Mit Lust, Klarabella! Der repariert für die halbe Stadt, soviel ich weiß.
Nach weiteren Telefonaten...
Wie dumm von mir! Ich hätte Donald vorhin gleich mein Bügeleisen zeigen sollen.
Er macht es mir bestimmt gleich. So daß ich drauf warten kann!
303
Bei Donald...
Na so was! Betty mit ihrem Föhn, Olga mit ihrer Schleuder und...
DONALD DUCK
303
Die waren alle schneller als ich.
Wahrscheinlich nur ein Wackelkontakt, Donald! Ist doch keine Sache für dich, oder?
Ich hab' meine Wäscheschleuder schon 7 Jahre, und plötzlich...
Stöhn!
DONALD DUCK
Braucht ja nicht gleich zu sein! Ich kann bis Montag warten!
Du hast ja das ganze Wochenende Zeit dazu.
Hilfe! Ich brech' zusammen!
Jedermann weiß doch, wie geschickt du bist.
Hallo, Daisy! Dein Vetter hat uns noch angenommen.
Ist doch rührend, wo er so überlaufen ist!
Na, ob er da mein Plätteisen gleich macht? Kaum!
DONALD DU


Steht hier nicht so dumm rum! Helft mir, den ganzen Krempel in der Garage zu verstauen.
Ich sag' euch, der hat wieder angegeben. Von wegen Heimwerker und so. Daher der Segen!
Daisy! Nun sag bloß nicht, daß dein Staubsauger wieder kaputt ist!
Nein, Donald! Der nicht, mein Plätteisen! Aber ich seh' schon, daß du's nicht gleich machen kannst.
Sagen wir bis Dienstag? Das geht doch sicher.
O Gott!
SCHEPPER!
Keuch!
Also so was!
KLACK!
ZACK!
Da siehst du mal, wie's bei uns zugeht, Tante Daisy!
Was unser Onkel Donald ist, der vergräbt sich...
...am liebsten in seine Arbeit!
Na dann tschüß! Sagt eurem Heimwerker, daß ich Dienstag früh wiederkomme.
Uff! Die geht endlich! Aber bis wir die ganzen Haushaltsgeräte verarzten können...
...müssen wir erst unsern Onkel verarzten!
Stööööööööhhhn!
ENDE

Eigentlich wollten Micky und Goofy Kommissar Hunter helfen, die berüchtigten Gauner Kater Karlo und Ferdy Falke zu fangen. Dummerweise sind die drei aber nun selber in eine Falle getappt. Und die Sache sieht diesmal verdammt gefährlich aus...

INS NETZ GEGANGEN!

Die neueste MICKYVISION bringt Euch wieder eine ganze Reihe dufter Comic-Abenteuer.

MICKYVISION Nr. 11
Jetzt überall wo es Zeitschriften gibt!

Die mit dem klasse Aufkleber!

© Walt Disney Productions

In allen Spielwarengeschäften und Warenhäusern erhältlich

FIAT

Halbketten-Traktor der „Alleskönner" für den Einsatz im Gelände. Lenkbar, mit Fahrerfigur.

Neu

Nr. 9527

Modellgetreue Miniaturen Maßstab 1:32 passend zur Modellbahn Spur 1

BRITAINS

Rundballenpressen-Anhänger. Der Heuballen dreht sich und wird durch Anheben der Heckklappe ausgestoßen

Nr. 9532

Ladewagen mit beweglicher Einzugswalze, hochklappbarer Heckklappe und abnehmbarem Gatter.

Nr. 9578

Traktoren, Ackergeräte, Tiere, Figuren, Gebaude von **BRITAINS** zum naturgetreuen Spielen.

Farbkatalog gegen Einsendung eines frankierten Umschlages (DM –,80) mit Adresse von: **APEX Spiel + Hobby · Postfach 1043 · 8500 Nürnberg 1**

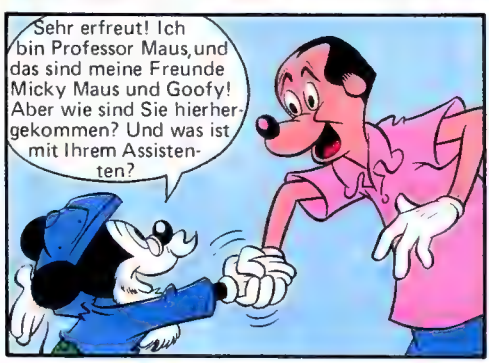
Walt Disneys

MICKY MAUS

Der Schatz des Kublai Khan

Fortsetzung aus Heft 46/82

Tief im Innern der Äußeren Mongolei sucht Professor Mortimer Maus nach den Überresten der Schatzkammer Kublai Khans. Geisterhafte Erscheinungen verängstigen die Arbeiter der Ausgrabungen, und um das Unternehmen zu retten, holt der Professor Micky und Goofy, die das Geheimnis lösen sollen. Aber auch Micky erscheint in der ersten Nacht der Geist des großen Kublai Khan...



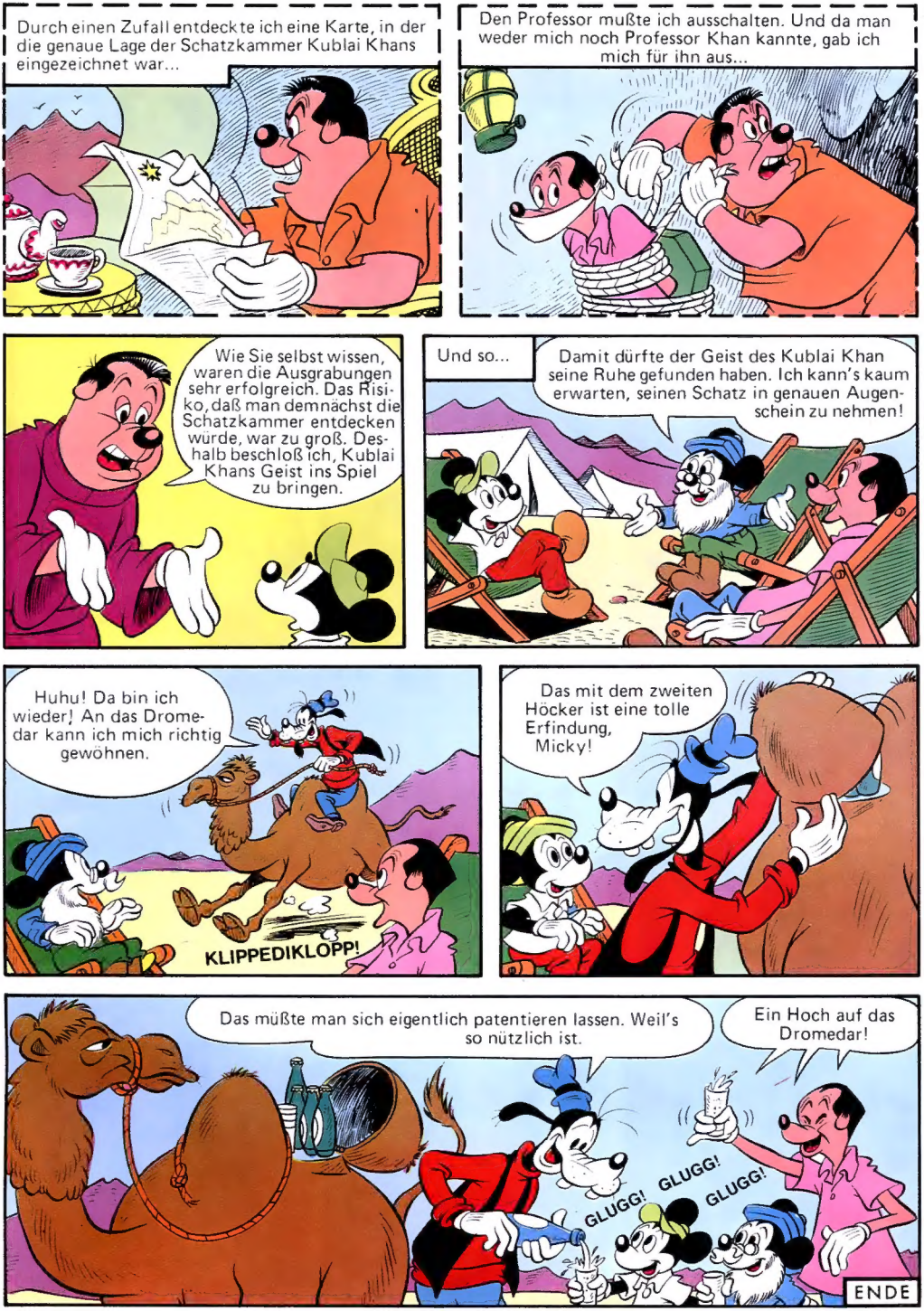
...mit dem Hangar und dem Passagierbus

wird Eure Anlage jetzt komplett!

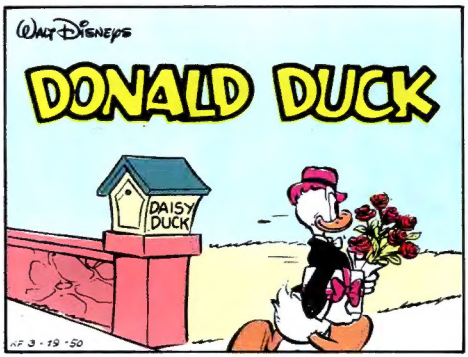
Nächste Woche ist große

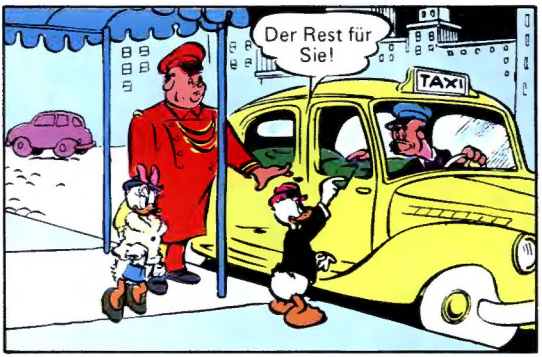
...die sagenhafte Schatzkammer von Kublai Khan! Nicht zu fassen!
Los, Goofy! Den Kerl knöpfen wir uns vor!
Raus mit der Sprache! Was suchen Sie hier?
Äh... ich kam ganz zufällig hier vorbei, Herr! Ich hatte nichts Arges im Sinn!
So! Ganz zufällig! Und ganz zufällig schieben Sie einen Felsblock beiseite und spazieren in die Schatzkammer, weil sie auf Ihrem Weg lag!
Genau so!
Und was ist das hier? Eine kleine Privat-Sammlung?
Aber nein!
Ich wollte die Sachen auf die Kamele laden und sie ins Lager bringen. Zu dem Professor.
Sag mal, Micky, so ein Kamel hat doch für gewöhnlich zwei Höcker?!
Ja, warum fragst du, Goofy?
Na, weil das da nur einen hat!
Nun, das ist auch kein Kamel!
Richtig! Das ist ein Dromedar.

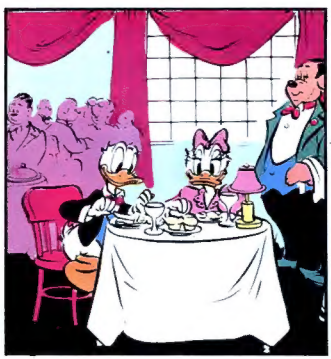
...mit dem Hangar und dem Passagierbus



wird Eure Anlage jetzt komplett!

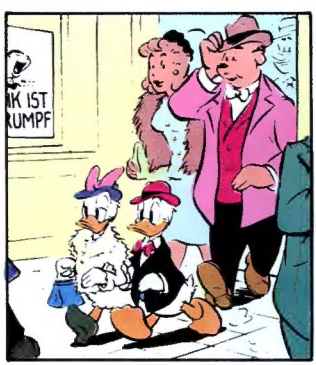

Walt Disney's
DONALD DUCK
DAISY DUCK
NF 3-19-50

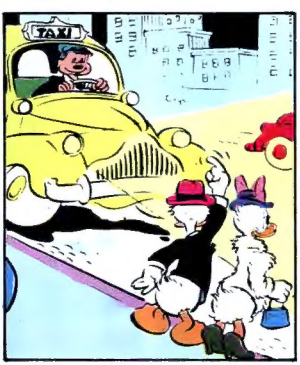

Der Rest für Sie!
TAXI

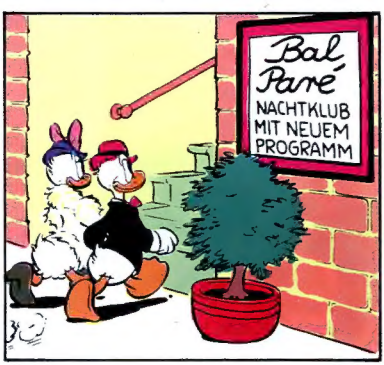


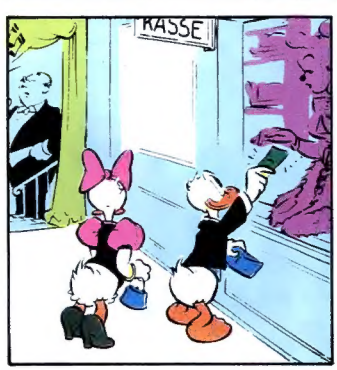
Der Rest für Sie!
Vielen Dank!

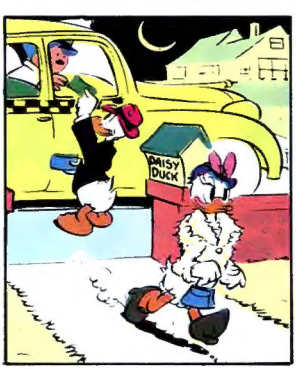
KASSE
Zweimal erste Reihe macht zusammen 40 Taler.
MUSIK IST TRUMPF

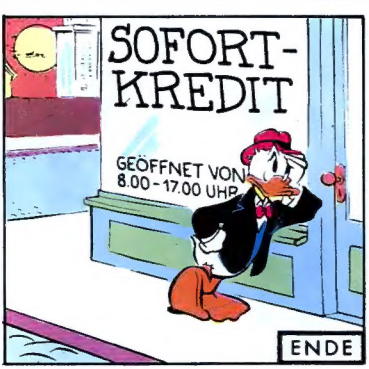

AK IST
RUMPF


TAXI


Bal Paré
NACHTKLUB
MIT NEUEM
PROGRAMM


KASSE


DAISY DUCK


SOFORT-KREDIT
GEÖFFNET VON 8.00-17.00 UHR
ENDE

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

® Walt Disney Productions

Toller Trick der Panzerknacker

Diesmal fischen sie im Trüben und ziehen sogar Frauenkleider an, um die unehrenhaft erworbene Beute in Sicherheit zu bringen...

Walt Disneys **Donald Duck** Nr. 232

©Walt Disney Productions

Dagobert Duck fürchtet um seine Existenz!

Schreckensmeldung aus seinen Unternehmen in aller Welt! – Was steckt dahinter?

Diese und andere spannende Geschichten bringt Euch: Nr. 54

Walt Disneys **Donald Duck**

Verfolgt von der Kater-Karlo-Bande!

Micky und seine Freunde freuen sich, daß sie den verborgenen Goldschatz gefunden haben. Aber auch Kater Karlo mit seiner Bande ist scharf darauf...

Wieder mit sagenhaft tollen Comic-Abenteuern: Micky visionn Nr. 11

Mit dem neuartigen Multi-Sticker!

– viele lustige, bunte Aufkleber auf einmal –

Die tollsten Abenteuer...

...stecken bekanntlich immer in Walt Disneys LUSTIGEN TASCHENBÜCHERN. – Ihr wißt ja: Die Dicken mit den besonders langen Geschichten. **260 Seiten stark!** Hier ist das Neueste:

Walt Disneys **LUSTIGES TASCHENBUCH**

Jetzt noch mehr vielseitiger Ratespaß für Comic-Freunde!

Denn wegen des großen Erfolges gibt es jetzt sogar eine Zweitauflage von Daniel Düsentriebs Walt Disneys Rätsel-Shop.

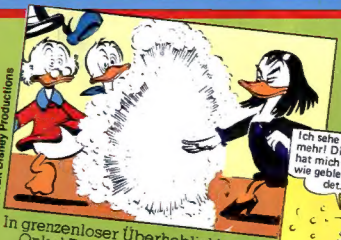
Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Entenhausener FLUG-HAFEN

Was wäre ein Flughafen ohne Hangar, wo die Maschinen eingestellt werden können. Ihr errichtet ihn aus den Bauteilen der nächsten MICKY MAUS an der Rückseite Eures Flughafens. Außerdem steckt ein Transferbus in der nächsten Bastelbeilage und einige Passagiere kommen auch noch mit.
Also – dann viel Spaß bei der Flughafen-Einweihung nächste Woche und beim vielseitigen Flughafendirektor-Piloten-Passagier-Zöllner-Fluglotsen-Luftfahrtspeditions-Spiel!

Nur noch wenige Handgriffe und der große Spielspaß kann beginnen.



© Walt Disney Productions

In grenzenloser Überheblichkeit hat Onkel Dagobert die Hexe Gundel Gaukeley grundlich unterschätzt. Doch dann steht er mit Donald ganz schön dumm da...

Und Donald hat beim Treffen der alten Fieselschweif-Kameraden ein ziemlich aufregendes Abenteuer...

Ja, es steckt wieder ganz schön was drin in der nächsten MICKY MAUS!

Ab Freitag ist sie da- die neue Micky Maus!